

Tematiche laboratorio matematico

primo biennio

Indicazioni per ogni disciplina

Disciplina \ tematica	Aritmetica e algebra	Geometria	Relazioni e funzioni	Dati e previsioni	Elementi di informatica
Religione	Interpretare simboli numerici nei testi sacri; riflettere sul concetto di infinito e assoluto.	Individuare simbologie geometriche nell'arte sacra.	Riconoscere e relazioni e strutture logiche nei testi religiosi.	Analizzare dati demografici religiosi nel mondo.	Usare strumenti digitali per creare mappe religiose interattive.
Latino	Riconoscere numerali nei testi e saperli tradurre.	Analizzare la struttura metrica e le proporzioni nei versi.	Costruire mappe concettuali di relazioni tra autori e opere.	Lavorare su dati cronologici e genealogici del mondo romano.	Usare strumenti digitali per ricerche lessicali.
Italiano e Geostoria	Analizzare cronologie e linee del tempo. Conoscere lo sviluppo storico del concetto di numero, quantità, misurabilità. Conoscere la nascita e lo sviluppo della matematica presso i popoli antichi (Popoli della Mesopotamia, Egizi, Greci)	Studiare mappe storiche e rappresentazioni spaziali. Studiare l'evoluzione del concetto di spazio e la sua rappresentazione. La Geometria presso i popoli antichi.	Analizzare cause ed effetti nei testi storici.	Leggere grafici e statistiche storiche.	Creare presentazioni multimediali e mappe digitali.

Inglese	Utilizzare numeri in contesti comunicativi e scientifici.	Descrivere forme e spazi in inglese.	Comprendere schemi logici nei testi scientifici in L2.	Interpretare e dati e grafici in lingua inglese.	Usare software per la scrittura collaborativa. Creare presentazioni multimediali e mappe.
Matematica	Saper calcolare e rappresentare espressioni e modelli algebrici.	Risolvere problemi di geometria piana e solida.	Comprendere e rappresentare funzioni.	Analizzare dati con strumenti statistici.	Utilizzare fogli di calcolo e linguaggi di programmazione.
Fisica	Applicare formule e modelli algebrici a fenomeni fisici.	Modellizzare fenomeni con rappresentazioni geometriche.	Interpretare grafici funzione-tempo/spazio.	Elaborare dati sperimentali e calcolare medie e scarti.	Usare software di simulazione e raccolta dati.
Scienze	Calcolare proporzioni e concentrazioni.	Rappresentare strutture biologiche e molecolari.	Costruire schemi funzionali (es. catene alimentari).	Raccogliere e analizzare dati sperimentali.	Usare banche dati scientifiche e strumenti digitali.
Disegno e Storia dell'arte	Conoscere rapporti numerici e proporzioni.	Utilizzare forme geometriche nella rappresentazione.	Riconoscere e strutture e simmetrie nelle opere.	Usare dati sulle opere (date, autori, stili).	Sperimentare software di disegno e grafica digitale.
Scienze motorie	Contare tempi, ripetizioni, frequenze.	Conoscere e descrivere traiettorie e angoli.	Riconoscere e relazioni tra carico e rendimento.	Analizzare dati fisiologici e prestazioni. Laboratorio di Orienteering	Usare app e dispositivi digitali per il monitoraggio.